**Rozkład materiału nauczania (propozycja)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Temat w podręczniku** | **Liczba godzin lekcyjnych proponowanych na dany temat** | **Numer wymagania z podstawy programowej** |
| **1. KOMPUTER (4 GODZINY)** | | |
| 1.1. Komputer i urządzenia cyfrowe | 2 | I.3, I.5, III.2, V.1 |
| 1.2. Program komputerowy i przepisy prawa | 1 | III.3, V.1-3 |
| 1.3. Porządkowanie i ochrona dokumentów | 1 | III.3, V.1 |
| **2. GRAFIKA KOMPUTEROWA (4 GODZINY)** | | |
| 2.1. Dokument komputerowy w edytorze grafiki | 2 | II.3, II.4, III.2, III.3 |
| 2.2. Kompozycje graficzne w programie GIMP | 2 | II.3, III.2 |
| **3. INTERNET (3 GODZINY)** | | |
| 3.1. Internet jako źródło informacji | 2 | III.1, II.5, V.1-3 |
| 3.2. Sposoby komunikowania się i wymiany informacji za pomocą Internetu | 1 | II.3, II.5, IV.1, V.3 |
| **4. ALGORYTMIKA I PROGRAMOWANIE (11 GODZIN)** | | |
| 4.1. Sposoby przedstawiania algorytmów | 1 | I.1, I.4 |
| 4.2. Programowanie i techniki algorytmiczne | 2 | I.1, I.4, II.1 |
| 4.3. Programowanie w języku Scratch | 4 | II.1, II.2 |
| 4.4. Tworzenie gry – projekt | 1 | II.1, II.2, II.5, IV.1 |
| 4.5. Programowanie w języku Logo | 3 | II.1, II.2 |
| **5. PRACA Z DOKUMENTEM TEKSTOWYM (10 GODZIN)** | | |
| 5.1. Tworzenie dokumentu tekstowego | 1 | II.3, III.2, III.3 |
| 5.2. Opracowywanie tekstu | 2 | II.3, III.2, III.3 |
| 5.3. Więcej o wstawianiu obrazów i innych obiektów do tekstu | 2 | II.3, II.4, III.2, III.3 |
| 5.4. Więcej o opracowywaniu tekstu | 2 | II.3, II.4, III.2 |
| 5.5. Praca z dokumentem wielostronicowym | 2 | II.3, III.2 |
| 5.6. Projekty grupowe | 1 | II.3, II.4, III.2, IV.2, V.2, V.3 |